

Gran Concurso – El Teplin

El departamento de Tecnología, Plástica e Informática del IES Sabino Fernández Campos convoca un concurso para dibujar y construir la mascota del departamento, con las siguientes bases:

- Se trata de pensar, diseñar y fabricar una mascota para el departamento de Tecnología, Plástica e Informática.
- El nombre de la mascota es Teplin, acrónimo de Tecnología, Plástica e Informática, tomando las dos primeras letras de cada materia.
- La mascota puede ser un animal, vegetal u objeto real o inventado.
- El Teplin tendrá que estar relacionado con las materias del departamento.
- Para su fabricación se usará material reciclado: envases o botellas de plástico, tetrabriks, porespan, palos de helados, tubos de papel higiénico, de cocina, plata...
- En el concurso participarán todos los alumnos de 2º de la ESO.
- El trabajo se hará en parejas de la misma clase. En caso de grupos impares, se admitirá un grupo de tres o una persona sola.
- El concurso tendrá dos fases, que se realizarán en las correspondientes asignaturas:
 - 1 Fase – Plástica – Diseño de la mascota. Inicio: 3 de febrero
 - Desarrollo de la idea de la mascota, con breve descripción de su simbología.
 - Boceto del Teplin
 - Desarrollo del modelo elegido
 - Dibujo final teniendo en cuenta los materiales a utilizar
 - Tamaño DIN-A4
 - Técnica libre
 - Tiempo empleado: 4 sesiones
 - 2 Fase – Tecnología – Fabricación. Inicio: 3 de Marzo
 - Realización de croquis técnicos
 - Realización física de la maqueta (los participantes tienen que traer sus propios materiales)
 - Realización de la memoria de la misma
 - Tiempo empleado: 4 sesiones
- El concurso será votado entre todo el claustro, el día 1 de abril
 - 1 Mejor Diseño y realización. Se buscará un equilibrio entre ambos, y se valorará:
 - Originalidad de la idea

- Buen diseño
- Buena ejecución
- Uso de materiales variados